



Formation IA générative open-source avancée ComfyUI, vidéo, 3D et workflows

Images avec modèles SDXL, Flux, Hidream. API Flux, Veo... Modèles vidéo LTX, WAN. Ttransfert de style, ControlNet, Faceswap. Relighting. API vidéo Kling, Veo... Modèles 3D Hunyan. Workflows VFX.

DATES du 08/09/2025 au 12/09/2025 -

DURÉE TOTALE 5J. (35H.)

MODALITES D'ORGANISATION Formation présentielle, en nos locaux, 13 rue Desargues, 75011 Paris.

HORAIRES 10h-13h puis 14h-18h

NOMBRE DE PARTICIPANTS 6 maximum

PARTICIPANTS Graphistes, truquistes, directeurs artistiques, artistes, réalisateurs.rices, technicien.ne.s, toute personne pratiquant déjà ComfyUI et voulant se perfectionner à ces outils de génération open source, en image, vidéo, 3D et VFX.

NIVEAU REQUIS Grande aisance avec les outils informatiques. Pratique régulière de ComfyUI. Pratique d'IA génératives (Midjourney...). Idéalement, pratique d'un outil nodal (3D, VFX)...

ACCESSIBILITÉ Nos formations sont accessibles et aménageables pour les personnes en situation de handicap. Fauteuils roulants autorisés en largeur maxi 70cm. Pour tout handicap, auditif, visuel ou autre, merci de nous contacter pour les aménagements possibles.

VALIDATION DES ACQUIS Contrôle continu tout au long de la formation, exercé par le formateur et supervisé par la responsable pédagogique. Délivrance d'un Certificat de Validation des Acquis de Formation.

MOYENS TECHNIQUES 6 stagiaires maximum. 1 station Windows avec processeur et carte graphique puissants, 64 Go de RAM, écran 27 pouces. Tablette graphique.

MOYENS ET MODALITES PEDAGOGIQUES Une salle de formation avec tableau blanc, un poste informatique pour chaque apprenant, un poste informatique vidéo-projeté pour les formateurs, avec accès internet et imprimante partagée. Alternance de séquences théoriques et d'exercices d'application réelle. Les exercices sont réalisés sous la supervision des formateurs, dans une logique d'apprentissage des compétences et d'autonomie progressive des apprenants. Des exercices plus longs et synthétiques permettent de reprendre un ensemble de compétences dans des cas pratiques types des métiers et compétences concernés, et s'assurer de leur acquisition par les apprenants.

SUPPORT DE COURS 1 mémo sur les outils avancés open source, ComfyUI...

FORMATEURS Professionnel en activité, expert reconnu dans son domaine, animant régulièrement des formations.

LABELS QUALITÉS Centre certifié Qualiopi (certification nationale) / certifié ISQ-OPQF / référencé Data-Dock / centre certifié Adobe / Maxon / Blackmagic Design / centre de test Certiport

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Cette formation IA générative est un perfectionnement de 5 jours sur ComfyUI, pour gérer / générer vidéo, mais aussi 3D et workflows VFX avancés.

ComfyUI est l'outil de référence dans la création de contenu IA open-source avancé. Depuis quelques mois, de nouveaux outils de création vidéo (WAN, LTX etc...) permettent la création illimitée, gratuite et non censurée de vidéo sur votre ordinateur personnel.

ComfyUI est également de plus en plus utilisé par des studios VFX qui s'en servent pour rotoscopie, keying, isolation d'éléments, mais également création avancée de passes pour le compositing, relighting...

ComfyUI peut également créer des modèles 3D à partir de prompts, d'images, pour ensuite les intégrer dans des workflows avancés, où l'on mêlera création d'images, de modèles 3D et de vidéos pour créer des séquences, avec un contrôle complet.

Enfin, ComfyUI permet l'accès par API à tous les grands modèles de création payants, tels que Kling, RunWay, ChatGPT-io pour enrichir l'arsenal créatif et permettre des mélanges et fusion dans une seule interface

Les principaux objectifs de cette formation avancée sont :

- Maîtriser les bases de ComfyUI : installation, modules essentiels, compréhension des principes de "workflow"
- Créer des images fixes avec SDXL, Flux, HiDream, des modèles locaux
- Créer des images fixes avec les API, pour Flux Kontext, Flux Ultra, ChatGPT-IO, Veo
- Produire des vidéos avec des modèles locaux tels que LTX, WAN
- Maîtriser les contrôles avancés de création vidéo :
 - Transfert de style
 - Copie de mouvement par ControlNet
 - Faceswap
- Produire des passes de relighting : normales, profondeur, segmentation...
- Créer des vidéos par API, avec Kling, Runway, Veo
- Créer des modèles 3D par modèles locaux, avec Hunyan3D
- Gérer des Modèles 3D par API, avec Tripogen
- Mettre en place des workflows avancés de mélange de différentes techniques pour création de vidéo

FORMATEUR Lionel Vicidomini, graphiste, motion designer, expert en workflows et IA générative, formateur et créateur de nombreux tutos sur la 3D, l'intelligence artificielle, le motion design...

CONTENU COMPLET DE LA FORMATION

RAPPEL DES BASES DE COMFYUI

- ControlNet
- IpAdapter
- Inpaint
- Outpaint

GENERATION VIDEO AVEC COMFYUI

- Génération de morph avec Steerable Diffusion
- Modèle LTX video pour la vitesse
 - Text2video
 - Img2video
 - Optimisations de vitesse : quantization, lora
- Modèle Wan-Vace
 - Animer une image
 - Remplacer un sujet par un autre
 - Générer une vidéo selon le style d'une image
 - Etendre les bords d'une vidéo
- Contrôle de mouvement de caméra avec Uni3C
 - En utilisant un node 3D pour créer une animation de caméra
- Contrôle de mouvement de l'image avec ATI
- Agrandir une vidéo

VIDEO AVANCEE

Manipulations avancées de vidéo avec ComfyUI

- Créations et manipulations de normales depuis une vidéo avec NormalCrafter
 - Exemples d'applications dans Resolve
 - Comme source de ControlNet
- Zdepth avec DepthCrafter
 - Exemples d'application dans Resolve
 - Comme source de ControlNet

LA 3D

Génération 3D avec ComfyUI

- Hunyuan

- Texte vers modèle 3D
- image vers modèle 3D
- Plusieurs images vers modèle 3D

LES API NODES IMAGES

Découverte et utilisation des API nodes images

- Flux PRO et Flux Ultra
- Flux Kontext
- OpenAI
- Recraft

LES API VIDEO

Découverte et utilisation des API vidéo

- Kling
 - Text2video
 - Img2video
 - VideoEffects
- Runway
 - First Last Frame
 - Img2video

WORKFLOW AVANCES

Workflows avancés mêlant plusieurs générateurs

- Génération d'image fixe d'un personnage, d'un décor
- Génération de modèle 3D
- Placement du modèle 3D pour un compositing
- Compositing avec une API vidéo ou local