

# Dreamweaver initiation

**Ce stage d'une semaine est une initiation à la création complète de sites internet dynamiques avec le logiciel Dreamweaver.**

Dreamweaver est le logiciel le plus répandu pour la création et mise en place de sites internet professionnels.

**NIVEAU REQUIS** Bonne connaissance des outils informatiques

et de la navigation sur internet. Connaissance d'outils graphiques

très appréciable (Photoshop). Entretien pédagogique.

**PARTICIPANTS** Toute personne voulant s'initier à la création complète

de sites internet dynamiques avec le logiciel Dreamweaver.

**CONDITIONS** 5 stagiaires maximum

1 ordinateur par stagiaire

Accès internet, logiciels Flash, Dreamweaver, Photoshop, Illustrator,

ftp, Explorer & Safari, scanner et graveur DVD.

**RESPONSABLE PEDAGOGIQUE** James Simon

**SUPPORTS DE COURS** Mémo sur la vidéo numérique,

mémo et livre sur Dreamweaver.

**SUIVI APRES STAGE** Gratuit par e-mail

**DUREE** 5 jours (35h)

**HORAIRES** 10h00-13h30 14h30-18h00

**DATES** 19 au 23/10/09 14 au 18/12/09 29/03 au 2/04/10

21 au 25/06/10 13 au 17/09/10 15 au 19/11/10

## BASES GENERALES

Introduction au web. Format HTML : analyse, modification, écriture.

Bases sur swf, flv, php, mysql, java, css.

Web 2.0. Ajax.

Aperçu du travail collaboratif entre graphisme, Flash, Dreamweaver pour la construction d'un site internet dynamique, en équipe.

## DREAMWEAVER

**BASES** Place du logiciel sur le marché. Qualités et défauts de Dreamweaver

Présentation des différents composants d'interface. Passer d'un mode à l'autre

**INITIATION** Définir les propriétés d'une page. Définir les propriétés d'un texte

Insertion d'image et définition de ses propriétés

**CONFIGURATION DE NOUVEAUX SITES**

**TABLEAUX** Modes standard, mise en forme. Paramétrage précis.

**LIENS** Absolus, relatifs, vers mail, en ancre, cartographiés, en survol... Reroutages

**FRAMES** Notions sur cette architecture web Création de frame simple. Frames imbriqués

**CARTOGRAPHIER UN SITE** Visualisation. Gestion. Publication

**MODELES / BIBLIOTHEQUES** Automatisation de la création. Modèles. Eléments de bibliothèque

**STYLES**

HTML et/ou CSS. Comparaison et utilisation

**LE TEXTE**

**FORMULAIRES** Création. Envoi

**CALQUES** Principes. Comportements

**COMPORTEMENTS AVANCES EN JAVA SCRIPT**

Ouverture de fenêtre. Images. Validation de formulaires. Introduction au java script.

**ELEMENTS INTERACTIFS** Sons, animations, vidéos.

## CONSTRUCTION DYNAMIQUE

Imports/exports

Serveurs

Intorduction au php.

Dialogue entre logiciels.

Mises à jour de sites.

