

MAYA perfectionnement MEL

Ce stage de formation de 3 jours est un perfectionnement en programmation MEL sous Maya.

PARTICIPANTS Infographistes 2D et 3D, animateurs traditionnels, designers, artistes.

Tout utilisateur de Maya ayant une bonne pratique.

NIVEAU REQUIS Aisance suffisante dans l'environnement informatique.

Connaissance suffisante de Maya. Entretien pédagogique.

DUREE 3 jours (21h)

HORAIRES 10h00-13h30 puis 14h30-18h00

CONDITIONS DE FORMATION 5 stagiaires maximum

1 station par stagiaire, quadri processeurs, Full HD.

Retour vidéo broadcast, scanner.

Maya Complete, Photoshop, Illustrator, After Effects, dernières versions.

Tablette graphique.

SUPPORTS DE COURS bases vidéo num., mémo Maya, livre Maya.

SUIVI APRES STAGE Gratuit par e-mail

RESPONSABLE PEDAGOGIQUE James Simon

FORMATEUR Un infographiste spécialiste de MAYA.

DATE sessions sur mesure / intra-entreprise

Rappels et tests de niveau.

Exemples.

Initiation au MEL.

Dérivation et transformation de MEL.

Développement spécifique en MEL.

Interface. Modules. Fonctions. Transformations. Créations ex nihilo.

Applications pratiques.

